

**REGULAMIN
KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX 360 Z KINECTEM
I GIER INTERAKTYWNYCH
ZNAJDUJĄCYCH SIĘ W ZBIORACH
MIEJSKIEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ
IM. MARII KOZACZKOWEJ W DĄBROWIETARNOWSKIEJ**

1. Przed przystąpieniem do gry na konsoli należy zapoznać się z niniejszym regulaminem, zasadami i klasyfikacją gier oraz z obsługą urządzenia Xbox 360 z Kinectem.
2. Korzystanie z konsoli Xbox 360 z Kinectem znajdującej się w zbiorach Biblioteki jest bezpłatne.
3. Z konsoli Xbox 360 z Kinectem mogą korzystać osoby legitymujące się kartą biblioteczną.
4. Konsolę użytkować można tylko za zgodą pracowników Biblioteki.
5. Z konsoli korzystać mogą dzieci od 6 roku życia, młodzież i dorośli.
6. Do korzystania z konsoli przez osobę do lat 16 wymagana jest pisemna zgoda rodzica/opiekuna prawnego jednocześnie z oświadczeniem o braku przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z gier interaktywnych (wzór w załączniku nr 1).
7. W przypadku osób po 16 roku życia korzystanie z konsoli jest możliwe po przedłożeniu oświadczenia o zapoznaniu się z regulaminem i braku przeciwwskazań do korzystania z gier interaktywnych (wzór w załączniku nr 2).
8. Rodzic/opiekun prawny przed wyrażeniem zgody na korzystanie przez dziecko z konsoli i gier, zobowiązany jest do zapoznania się z jej zawartością oraz klasyfikacją PEGI (załącznik nr 3).
9. Biblioteka umożliwi korzystanie z konsoli Xbox 360 z Kinectem, wraz z grami, w dniach: wtorek i piątek w godz.: 15.00 – 17.00, po uprzednim zarezerwowaniu terminu przez użytkownika.
10. Z konsoli Xbox 360 z Kinectem może korzystać jednorazowo 1 osoba przez 30 minut, a jeżeli gra to umożliwia jednorazowo 2 - 4 osoby. Przed przystąpieniem do gry należy z góry określić liczbę graczy.
11. W celu zachowania bezawaryjnego działania konsoli należy:
 - * stosować się do poleceń osób nadzorujących sprzęt;
 - * używać wyłącznie gier udostępnionych przez Bibliotekę;
 - * nie wносить jedzenia i picia do pomieszczenia z konsolą;
 - * nie zakłócać porządku, nie hałasować i nie przeszkadzać innym grającym oraz użytkownikom Biblioteki.
12. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane niewłaściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z tego sprzętu, a w przypadku osoby nieletniej jego rodzice lub opiekunowie prawni.
13. Gry na konsolę udostępniane są wyłącznie na miejscu.